Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет

информатики и радиоэлектроники»

Кафедра СиУТ

Отчет по лабораторной работе №7

«ИМИТАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ФРАГМЕНТА SIP- СЕТИ»

Выполнила: Проверил:
студентка гр.263001 Хоменок М.Ю.

Высоцкая В.В.

Минск, 2016

Цель работы

1. Изучение лексической структуры сообщений SIP в режимах регистрации, установления и завершения мультимедийной сессии с использованием модели SIP-сети на основе программного сервера MSS.

2. Приобретение практических навыков инсталляции программных терминалов X-Lite, анализа структуры пакетов при организации мультимедийной сессии с использованием анализатора трафика Wireshark.

1. Описать структуру SIP-сети, общий формат сообщений запросов и ответов и типы адресации при установлении мультимедийных вызовов.

Протокол SIP имеет клиент-серверную архитектуру.

Сети SIP строятся из основных элементов:

1. Агент пользователя (User Agent) – приложения терминального оборудования, включает клиент агента пользователя и сервер агента пользователя.
2. Промежуточные узлы:
	* Сервер переадресации
	* Прокси-сервер:
		+ Stateful
		+ Stateless

Сервер переадресации (redirect server) – передает клиенту адрес следующего сервера или клиента.

Сервер местоположения (location server) – база адресов, доступ к которой имеют SIP-серверы, пользующиеся ее услугами для получения информации о возможном местоположении вызываемого пользователя.



Структура сообщений протокола SIP

**Запросы**

В настоящей версии протокола SIP определено 6 типов запросов.

*INVITE* - приглашает пользователя принять участие в сеансе связи. Он обычно содержит описание сеанса связи, где указывается вид принимаемой информации и параметры (список возможных вариантов параметров), необходимые для приема информации, и может указываться вид информации, который вызываемый пользователь желает передавать.

*ACK -* подтверждает прием от вызываемой стороны ответа на команду INVITE и завершает транзакцию.

*OPTIONS* - позволяет получить информацию о функциональных возможностях пользовательских агентов и сетевых серверов, но этот запрос не используется для организации сеансов связи.

*BYE* - используется вызывавшей и вызванной сторонами для разрушения соединения. Перед тем как разрушить соединение, пользовательские агенты отправляют этот запрос к серверу, сообщая о намерении прекратить сеанс связи.

*CANCEL* - позволяет пользовательским агентам и сетевым серверам отменить любой ранее переданный запрос, если финальный ответ на него (т.е. ответ с номерами 2хх, 3хх, 4хх, 5хх, 6хх) еще не получен.

*REGISTER* - применяется клиентами для регистрации данных о местоположении с использованием серверов SIP.

INVITE sip: watson@boston.bell-tel.com SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP kton.bell-tel.com

From: A.Bell <sip: a.g.bell@bell-tel.com>

To: T.Watson <sip: watson@bell-tel.com>

Сall-ID: 3298420296@kton.bell-tel.com

Cseq: 1 INVITE

Content-Type: application/sdp

Content-Length: ...

v =0

0 =bell 53655765 2353687637 IN IP4 128.3.4.5

SIP =IN IP4 kton.bell-tel.com

m =audio 3456 RTP/ AVP 0 3 4 5

Пример SIP-запросов

**Ответы**

После приема и интерпретации запроса, адресат (прокси-сервер) передает ответ на этот запрос. Содержание ответов: подтверждение установления соединения, передача запрошенной информации, сведения о неисправностях и т.д.

Определено 6 типов ответов, несущих разную функциональную нагрузку. Тип ответа кодируется 3-значным числом. Самой важной является первая цифра, которая определяет класс ответа, остальные две цифры лишь дополняют первую. Все ответы делятся на 2 группы: информационные и финальные.

1хх (информационный) - запрос принят, продолжается его обработка;

2хх (успех) - запрос принят, понят и успешно обработан;

3хх (переадресация) - для завершения обработки запроса нужны дальнейшие действия;

4хх (ошибка клиента) - запрос содержит ошибку и не может быть выполнен;

5хх (ошибка сервера) - сервер не может выполнить явно правильный запрос;

6хх (глобальный сбой) - запрос не может быть обработан никаким сервером

SIP/2.0 200 OK

Via: SIP/2.0/UDP kton.bell-tel.com

From: A. Bell <sip:a.g.bell@bell-tel.com>

To: <sip:wstson@bell-tel.com>;

Сall-ID:3298420296@kton.bell-tel.com

Сseq: 1 INVITE

Content-Type: application/sdp

Content-Length: ...

v =0

0 =watson 4858949 4858949 IN IP4 192.1.2.3

t =3149329600 0

SIP =IN IP4 boston.bell-tel.com

m =audio 5004 RTP/AVP 0 3

a =rtpmap:0 PCMU/8000

a =rtpmap: 3 GSM/8000

Пример SIP-ответов

1. Изучить назначение и лексику базовых заголовков: To, From, Via, CSeq, Contact, Request-UTI.

Существуют заголовки четырех видов:

* общие (и в запросах, и ответах);
* содержания (начинаются со слова Content и несут информацию о размере тела сообщения или об источнике, передавшем сообщение);
* запросов (дополнительная информация о запросе);
* ответов (дополнительная информация об ответе).

*To* - определяет получателя запроса.

*From* - определяет отправителя запроса (по организации аналогичен полю То).

*CSeq* - уникальный идентификатор запроса внутри одного Call-ID; необходим, чтобы отличить, на какой запрос прошел ответ, так как иногда он может оказаться ответом на другой запрос; состоит из двух частей: натурального числа (от 1 до 232) и типа запроса.

*Via* служит, для того чтобы избежать ситуации, в которых запрос пойдет по замкнутому пути, а также для тех случаев, когда необходимо, чтобы запросы и ответы обязательно проходили по одному и тому же пути. В заголовке Via указывается весь путь, пройденный запросом: каждый прокси-сервер добавляет в запрос поле со своим адресом.

*Content-Type* - определяет формат описания сеанса связи. Само описание сеанса, например, в формате протокола SDP, включается в тело сообщения.

*Content-Length* - показывает размер тела сообщения.

*Request-URI* – SIP-адрес вызываемого пользователя.

1. Изучить типовые трейсы установления SIP-соединений.

Через сервер переадресации:



Через прокси-сервер:



1. Изучить принципы построения SIP-сети на основе программного сервера MSS и программных терминалов X-Lite.

Основными характеристиками miniSipServer являются:

– простота настройки посредством графического интерфейса GUI (Grafical User Interface – графический интерфейс пользователя);

– поддержка большинства аппаратных и программных SIP-телефонов различных производителей;

– возможность работы в локальной и во внешней сетях, в том числе возможность совершать звонки абонентам ТФОП, используя медиашлюз;

– поддержка CDR (Call Detail Record - записи о вызовах пользователей) при начислении платы за звонки и системного «черного» списка;

– поддержка функций STUN-сервера для выполнения трансляции адреса. STUN-сервер –это сетевой протокол, позволяющий клиенту, находящемуся за сервером трансляции адресов определить свой внешний IP-адрес и порт во внешней сети, связанный с определенным внутренним номером порта. Эта информация используется для установления соединения UDP между двумя хостами в случае, если они оба находятся за маршрутизаторами NAT;

– поддержка мощных планов вызовов, гибкой маршрутизации вызовов, в том числе к другому SIP-серверу или MSS, различных видов переадресации, в том числе при помощи оператора;

– возможность оставить голосовое сообщение посредством голосовой почты при занятости или недоступности вызываемого абонента;

– поддержка групповых вызовов, удержание линии, повторного вызова, мгновенных сообщений (instant messages);

– возможность сигнализации абонентам при появлении в сети определенного пользователя;

– поддержка автоответчика, перехвата вызова/группы вызовов, удаленной базы данных абонентов и различных видов оплаты за вызов.

Основными характеристиками программного терминала X-Lite являются:

* наличие экран вызова и индикатора ожидания сообщения;
* поддержка функций ДВО (громкой связи (спикерфон), отключения звука (mute), повторного вызова, удержания линии, режима «не беспокоить», игнорирования вызова, истории вызовов в виде списка принятых, пропущенных, совершенных и заблокированных вызовов, переадресации, трехсторонней аудио- и видеоконференций, мгновенных сообщений (instant messaging));
* поддержка двух линий связи, возможности сигнализации другим абонентам в сети при появлении пользователя при помощи протокола SIMPLE, управляемого списка контактов;
* поддержка технологии Intel® Centrino® Mobile, позволяющей X-Lite предоставлять более высокое качество обслуживания в проводных и беспроводных сетях, используя промышленные стандарты такие, как 802.11е;
* не требует ручной настройки аудио- и видеоустройств;
* автоматическое определение полосы пропускания, которую может получить пользовательский компьютер для установления соединения;
* подавление эхо, автоматический контроль усиления, определение голосовой активности;
* поддержка следующих аудиокодеков: Broadvoice-32, Broadvoice-32 FEC, G.711aLaw, G.711uLaw, GSM, iLBC, L16 PCM Wideband, DVI4, DVI4 Wideband, Speex, Speex FEC, Speex Wideband, Speex Wideband FEC;
* поддержка следующих видеокодеков: H.263, H.263+.
* автоматический выбор наилучшего кодека на основании возможностей удаленной стороны, доступной полосы пропускания и состояния сети; X-Lite выбирает кодеки во время соединения в ответ на изменения состояния сети;
* совместимость со стандартами SIP, описанными в RFC 3261;
* поддержка протоколов STUN и ICE NAT для работы при нахождении за сервером трансляции адресов; поддержка протокола XTunnels для работы при нахождении за сетевым экраном (firewall);
* поддержка DTMF (RFC 2833 – внутриполосный DTMF) или сообщения SIP INFO.